



博物館暑期出任務 活動規劃



搭配第三季主題 推出暑期出任務體驗活動

- **活動時間**：7/1~9/30，為期3個月。
- **參加對象**：以文化幣「**博物館**」、「**地方文化館**」、「**社區營造場域**」、「**文化資產保存及活化經營場域（含有無形）**」等類別的**消費點**為主。
- **活動內容**：搭配第三季「**博物挑戰 藝文通行**」主題，鼓勵參與館所推出**體驗型任務活動**，含**實境任務、遊覽探險、手作體驗**等類型，並以**付費活動**為主，將由文化幣團隊協助整合行銷，透過文化幣官網、APP推播、新聞稿等多元形式露出，以吸引青少年走入館所。
- **參與流程**：須先申請並成為文化幣藝文消費點，並於**5/18-6/19**期間內於**文化幣後台提報活動規劃**供審查，通過後即納入整合行銷辦理。

功能概念

設立「暑期出任務」主題及分類
 → 各館所自行提出符合主題之優惠方案，並選擇對應活動分類。（活動時間與優惠可自訂）
 → 青年參與活動，即可獲得館方回饋。

主題式自提優惠流程

5/18-6/19
徵件及審查
(最晚應於6/26前
完成申請資料補件)

7/1 00:00
主題上架

9/30 23:59
主題下架

徵件內容與申請文件		
主題分類		須提交文件
實境任務	透過沉浸式解謎、闖關等任務設計，且任務內容須結合館所特色或展出內容，讓青少年在場域中探索與互動。	活動規劃：包含活動名稱、時間/場次、地點、費用、照片等
遊覽探險	設計展覽主題路線(可為專員導覽或語音導覽)，引導青少年深入了解展覽或場域內容。	
手作體驗	透過手作活動(DIY)，將場域文化元素轉化為個人作品。	

審核通過者， 後台印製套版立牌提高辨識度

針對活動已審核通過者，可以直接從後台列印本次活動QRCode，可放在報名處，以利使用者打卡及付款：

打卡碼：提供青年進行打卡，並取得優惠內容。

付款碼：可進行文化幣消費使用。

說明：系統QRcode預計6月上線，請各館所協助於開放後製後台列印。

收費及免費主題活動，應掃不同的碼：

活動類別	青年應掃的碼	備註
收費活動	打卡碼&收費碼	於自提優惠專區下載的QR code 皆如同右圖
免費活動	打卡碼	



使用者操作流程：掃描活動QR Code

1



2



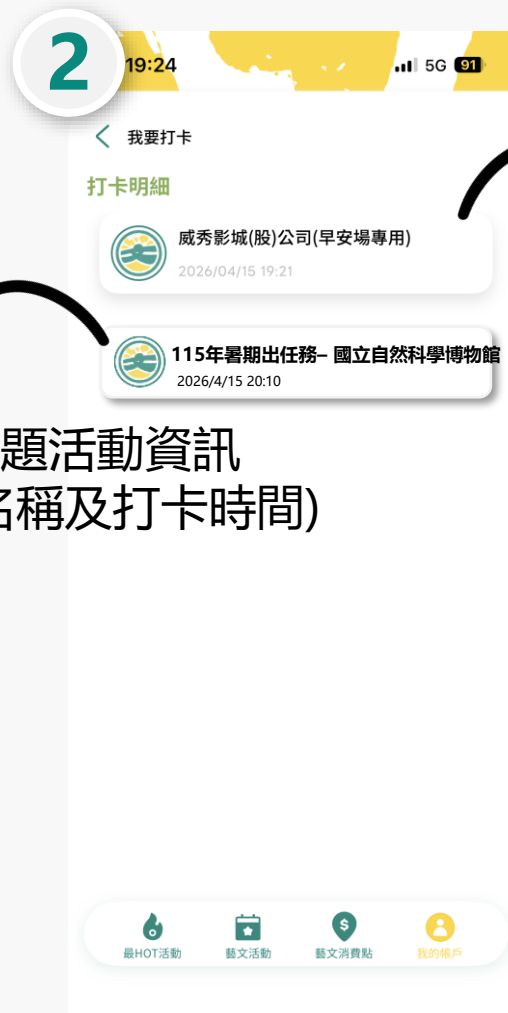
參與活動之消費點，將活動QR Code列印，並提供參與活動之青年，使用文化幣APP>我要打卡，掃描QR Code

掃描成功後，會顯示已打卡成功

青年查看打卡紀錄



青年於文化幣APP>我要打卡，點選右上方按鈕後，即可查看打卡狀況



參與暑期出任務主題活動資訊
(活動名稱、店家名稱及打卡時間)

過往打卡資訊
(店家名稱及打卡時間)

除可查看過往打卡紀錄外，亦會顯示該次參與暑期出任務的紀錄



系統申請操作說明

店家自提優惠 1/3

首頁 / 店家自提優惠

店家自提優惠

查詢條件

活動名稱

活動狀態

功能	活動狀態	活動名稱	活動時間	參與之主題活動
<input type="button" value="查看"/>	審核中	000-XXX	115-07-15 ~ 115-08-14	115年第三季電影 (115-04-01 ~ 115-06-30)
<input type="button" value="編輯"/>	審核不通過	(Test)某某展-某某闖關任務	115-07-16 ~ 115-07-31	(Test)115年第三季暑期出任務-實境任務 (115-07-01 ~ 115-09-30)

共計 2 筆

- ① 消費點可點選左邊功能選單之「[店家自提優惠](#)」
- ② 經點選後，可查看過往自提優惠申請狀況，亦可點選「新增」

活動狀態說明

- **暫存**：您僅暫存資料，尚未送出審核。此狀態中，您仍可持續編輯或刪除資料。
- **審核中**：您已送出審核。此狀態中，您僅能檢視，不得編輯或刪除資料。
- **退件**：因您的資料可能不夠完整，故請填妥後再行送出。
- **審核不通過**：您所提的優惠活動，經審核不得辦理。此狀態中，您僅能檢視，不得編輯或刪除資料。
- **審核通過**：您所提的優惠活動，已審核通過，並可於文化幣官網中查詢。並可列印本次活動的打卡及收款QR Code。

店家自提優惠 2/3

店家自提優惠 / 新增

【申請自提優惠活動提醒事項】

請分別輸入以下資訊：

- 1.活動介紹：請敘明本次自提活動內容，須包含自提優惠名稱、活動日期(期間/時間/場次)、活動地點、費用、是否使用文化幣等資訊。
- 2.活動網頁：請輸入本次優惠活動之相關參考連結(如官網、FB或其他網站連結)。
- 3.欲參加之主題活動：請選擇欲參加的主題活動。
- 4.活動圖片：請上傳一張本次辦理之自提優惠活動主視覺圖，該圖片將刊登於文化幣官網自提優惠專區。
- 5.佐證資料：應檢附關於活動介紹的相關事實，如活動企劃書(包含活動名稱、時間/場次、地點、費用、照片等)。佐證前述填寫資料之正確性。
- 6.廣告圖片：請上傳固定格式之優惠活動圖片，該圖片將刊登於文化幣APP中，並提供民眾參考。

消費點名稱	國立科學博物館
帳號	01234567
*活動名稱	【文化幣】國立自然科學博物館 好禮二選一
*活動起訖時間	_____ 至 _____
應不超過活動日期區間	
*活動介紹	請至少填寫包含優惠名稱、活動日期(期間/時間/場次)、活動地點、優惠內容、活動費用、是否使用文化幣等，將於前台自提優惠顯示供民眾瀏覽參考。
活動網頁	_____

若優惠內容包含使用文化幣，請於活動名稱開頭加上【文化幣】

- ① 於查詢條件處，可「新增」
- ② 並請先閱讀上方相關**提醒事項**，並依序填寫本次欲辦理之優惠活動資訊。
- ③ 活動起訖時間：該期間為您優惠活動的時間。
- ④ 活動介紹：該內容請敘明本次辦理優惠活動資訊，並請詳細說明，以減少後續審核流程。

店家自提優惠 3/3

* 欲參加之主題活動	<input type="radio"/> (Test)115年第三季暑期出任務-實境任務 (活動時間：115-07-01 ~ 115-09-30、報名時間：115-05-18 ~ 115-06-26) <input type="radio"/> (Test)115年第三季暑期出任務-遊覽探險 (活動時間：115-07-01 ~ 115-09-30、報名時間：115-05-18 ~ 115-06-26) <input type="radio"/> (Test)115年第三季暑期出任務-手作體驗 (活動時間：115-07-01 ~ 115-09-30、報名時間：115-05-18 ~ 115-06-26)
* 活動圖片 (此圖片將刊登於文化幣官網)	<p>+ 選擇附件</p> <ol style="list-style-type: none">1.附件檔案大小限制3MB2.僅限上傳1張3.圖片格式為webp
* 佐證資料	<p>+ 選擇附件</p> <ol style="list-style-type: none">1.應檢附關於活動介紹的相關事實，如活動企劃書(包含活動名稱、時間/場次、地點、費用、照片等)2.附件檔案大小限制3MB3.圖片格式為webp、jpg、png、pdf
* 廣告圖片 (此圖片將透過文化幣APP進行宣傳使用)	<p>+ 選擇附件</p> <ol style="list-style-type: none">1.附件檔案大小限制10MB2.僅限上傳一張3.圖片格式為webp、jpg、png、gif4.圖片尺寸 665 x 915

送出 暫存 回上頁

※點選「送出」後，此優惠活動將送至文化部進行審核，請務必留意審核狀況。

- ① 請選擇本次欲參加之主題活動，並請留意以下時間：
 - 活動時間：為文化部指定辦理之時間，您本身的優惠「活動起訖時間」需於該指定時間內辦理(如文化部指定辦理期間為7/1~9/30，您的活動起訖時間設定不可超出7/1~9/30)
 - 報名時間：請務必於該期間內完成送審，若逾期則系統將阻擋送審(如報名時間為115/6/1~6/30，若您在7/1方寫完送出，系統將不允許您送審)
- ② 活動圖片：會分別放置於文化幣官網(<https://twcp.moc.gov.tw/>)中，供民眾瀏覽參考。
- ③ 佐證資料：請務必上傳關於活動介紹之資訊，如活動企劃書等，若您檢附資訊不足將可能會被退件，在請留意。
- ④ 廣告圖片：民眾若開啟文化幣APP，則會POPUP該等廣告圖片，以提供民眾參考。

打卡及付款QRCode

首頁 / 店家自提優惠

店家自提優惠

針對活動已審核通過者，其功能列表中會出現「**列印QRCode**」的按鈕，經點選後會pop小視窗，供您進行該QRCode的列印
打卡碼：提供青年進行打卡，並取得優惠內容。
付款碼：可進行文化幣消費使用。

查詢條件

活動名稱

活動狀態

請選擇

查詢

清除

新增

功能	活動狀態	活動名稱	活動時間	參與
編輯 列印QRCode	審核通過	最後倒數! 把握機會!!	114-08-20 ~ 114-12-31	115年第四季博物館
編輯 列印QRCode	審核通過	暑假放輕鬆! 滿百送1點!	114-08-01 ~ 114-10-31	115年第三季書店

最前頁 上一頁 1 下一頁 最末頁



CHUCHUMET x CULTURE POINT

115年暑期出任務
國立自然科學博物館

打卡碼 收款碼




文化幣 x CHUCHUMET x 文化幣

列印

※該QRCode，內含消費點序號、活動名稱、及活動區間